

Sociedad

ALERTAN DE LA FALTA DE CONTROL EN LAS CASAS DE APUESTAS PARA EVITAR EL ACCESO DE MENORES

● Fundación Caja Navarra ha coordinado un trabajo de Proyecto Hombre, Antox y Aralar para la prevención de juegos de azar, donde los menores navarros se inician a los 16,5 años

✎ Enrique Conde
 📍 Iban Aguinaga

PAMPLONA – Los menores acceden sin trabas al juego, tanto online como presencial en casas de apuestas, en un ámbito que está de lo más normalizado y que genera una sensación de falso control entre la juventud y quebraderos de cabeza en las familias. Representantes de las entidades Antox, Aralar y Proyecto Hombre pidieron ayer que se incida más en la prevención de la ludopatía, ya que este trabajo está asumido respecto a la adicción a sustancias, pero no tanto con la adicción a las apuestas deportivas y juegos de azar. Los portavoces de estas entidades, que presentaron una jornada de trabajo sobre juegos de azar y jóvenes que tendrá lugar hoy en Civican, afirmaron que la prevención de la ludopatía, en especial entre los menores de edad, es una labor de toda la sociedad. La edad de inicio en los juegos de azar se sitúa en los 16,5 años en Navarra, mientras que en la media del Estado se sitúa en los 14,9 años.

“No se está insistiendo en esa prevención. Y no está siendo eficaz el control de las casas de apuestas, aunque haya algunas multas, los menores no siguen contando que entran de una manera u otra”, afirmó Blanca Martínez, de Antox. Saioa Yeregui, de Aralar, explicó que el acceso a las apuestas es tan sencillo (con un euro se puede obtener una tarjeta) y sin control alguno, que cualquier adolescente entra a probarlo. “Las familias están

muy perdidas porque el juego es algo tan normalizado que necesitan orientación una vez que se detectan las primeras señales de alarma”, asegura Martínez. En ese sentido, comentó que la responsabilidad de la prevención es “social” y denunció que las casas de apuestas están dejando

entrar a menores, que además necesitan alternativas de ocio, porque hay barrios, ha dicho, sin espacios culturales pero sí con salones de juego. Yeregui puso de relieve al respecto que Navarra cuenta con 2.500 máquinas tragaperras y 750 de apuestas deportivas en bares, 60 salones de juego y

12 locales de apuestas deportivas.

La representante de Aralar subrayó la importancia de la sensibilización social y ha presentado la página web creada para que las familias tengan una herramienta a la hora de identificar el problema y ponerle solución. También pusieron en marcha un



De izquierda a derecha: Garikoitz Mendiguchia (Proyecto Hombre), José Ángel Andrés (Fundación CAN), Blanca Martínez (Antox) y Saioa Yeregui (Aralar).

639 navarros tienen prohibido el juego y las apuestas online

Durante el año 2021 crecieron un 20,3% las autoprobiciones en el registro de la Ordenación del Juego estatal

PAMPLONA – Un total de 639 navarros estaban inscritos el pasado año en el registro voluntario de autoprobiciones para juegos y apuestas online, ya que han solicitado ser

incluidos en dicho censo. Ese es el dato de 2021 que figura en la Dirección General de Ordenación del Juego (DGOJ), que el año anterior tenía 531 inscritos. El crecimiento es del 20,3% en la Comunidad Foral.

Durante la jornada de hoy en Civican sobre la prevención de los juegos de azar, participarán Ana Isabel Estévez Gutiérrez (profesora titular de la Facultad de Ciencias de la Salud de la Universidad de Deusto) y Anto-

nio Castaños (psicólogo general sanitario, máster en psicología de la salud, especialista en intervención en adicciones y coautor del programa de prevención ¡Qué te juegas!). Ambos charlarán sobre la prevención de juegos de azar con perspectiva de género.

Esta jornada que se enmarca de una serie de actividades que se van a desarrollar en Civican para jóvenes, familias y profesionales de la

educación con motivo del balance del proyecto realizado entre las cuatro entidades. Ese trabajo conjunto partió en 2019 de un estudio de diagnóstico que reveló que cerca del 85% de las personas encuestadas o no ha jugado nunca o lo ha hecho de manera esporádica. El 97% de las mujeres o no ha jugado nunca o lo ha hecho de manera esporádica y la edad de inicio en los juegos de azar es a los 16,5 años. El juego presencial está muy por encima de la modalidad de juego online. El 4,9% de las personas que respondieron el cuestionario presenta indicadores de juego problemático y el 17,38% se encuentra en riesgo. - E.C.

escape room virtual dirigido a jóvenes de 13 a 17 años y ambientado en un centro escolar para desmontar los “mitos” asociados a las apuestas y juegos de azar.

Sobre estos mitos, Blanca Martínez explicó que entre los chicos deportistas existe la “ilusión” de que tienen cierto control sobre los resultados de las apuestas y que estos no son producto del azar. Además, apuntó, muchos creen que, al igual que controlan la práctica deportiva, pueden controlar la adicción a las apuestas y hay jóvenes que piensan que la repetición puede ser una garantía de éxito. Hoy, Proyecto Hombre, Fundación Caja Navarra, Antox y Aralar celebrarán una jornada de trabajo que servirá para hacer balance de los tres años de trabajo en común en el entorno de la prevención de juegos de azar en la juventud navarra. En esta jornada, estará presente Mikel Arana, director general de Ordenación del Juego del Gobierno de España. ●

PROGRAMA DE HOY

● **Jornada en Civican.** Dirigida a profesionales de distintos ámbitos que trabajan con jóvenes y adolescentes. En esta jornada, estará presente Mikel Arana, director general de Ordenación del Juego del Gobierno de España, que compartirá un diálogo con Amparo López, directora general de Interior. Este diálogo se complementará con una posterior conversación en la participarán Ana Isabel Estévez Gutiérrez (Deusto) y Antonio Castaños (psicólogo general sanitario y coautor del programa de prevención ¡Qué te juegas!). Ambos charlarán sobre la prevención de juegos de azar con perspectiva de género.

“A los jóvenes les faltan alternativas de ocio. En un barrio hay casa de apuestas y no hay ni un local ni un gaztetxe”
 BLANCA MARTÍNEZ, Antox

“El juego está muy normalizado y el acceso de los menores es demasiado sencillo”

SAIOA YEREGUI
 Aralar

“Ha habido cambios importantes en el marco normativo, como en la publicidad, ya que antes la tele estaba invadida”

GARIKOITZ MENDIGUTXIA, P. Hombre